

# Regolamento della Supercoppa Italiana 2021

## ALBO D'ORO

| Maschile |                       | Femminile |                        |
|----------|-----------------------|-----------|------------------------|
| 2018     | CRAL Comune di Roma   | 2018      | ASD TT Castel Goffredo |
| 2019     | T.T. Top Spin Messina | 2019      | ASD TT Castel Goffredo |
| 2020     | T.T. Top Spin Messina | 2020      | ASD TT Castel Goffredo |

### 1. Definizione della manifestazione

La manifestazione denominata “Supercoppa Italiana” è una competizione che annualmente pone di fronte la squadra Campione d’Italia e la squadra vincitrice della Coppa Italia, se nella stessa stagione una squadra detiene entrambi i trofei, la competizione si disputa fra questa e la finalista perdente (o seconda), del campionato.

In caso di rinuncia di una delle due squadre

- se rinuncia la squadra Campione d’Italia partecipa alla manifestazione la squadra finalista perdente (o seconda) del campionato;
- se rinuncia la squadra vincitrice della Coppa Italia partecipa alla manifestazione la squadra finalista perdente (o seconda) del campionato;
- in casi diversi non si effettua nessuna sostituzione e viene assegnato il titolo alla squadra rimanente.

### 2. Luogo di svolgimento

La manifestazione si svolgerà presso la sede della Squadra Campione d’Italia oppure qualora quest’ultima rinunci in casa della Squadra che ha vinto la Coppa Italia.

### 3. Formula di svolgimento

La manifestazione è disputata con la formula di gioco denominata Swathling (9 singolari) da disputarsi su due tavoli uguali, con partite in contemporanea secondo lo schema sottoindicato:

|               |                           |        |          |                           |        |          |
|---------------|---------------------------|--------|----------|---------------------------|--------|----------|
| Primo turno   | 1 <sup>a</sup> singolare: | A vs X | Tavolo 1 | 2 <sup>a</sup> singolare: | B vs Y | Tavolo 2 |
| Secondo turno | 3 <sup>a</sup> singolare: | C vs Z | Tavolo 1 | 4 <sup>a</sup> singolare: | B vs X | Tavolo 2 |
| Terzo turno   | 5 <sup>a</sup> singolare: | A vs Z | Tavolo 1 | 6 <sup>a</sup> singolare: | C vs Y | Tavolo 2 |
| Quarto turno  | 7 <sup>a</sup> singolare: | B vs Z | Tavolo 1 | 8 <sup>a</sup> singolare: | C vs X | Tavolo 2 |
| Quinto turno  | 9 <sup>a</sup> singolare: | A vs Y |          |                           |        |          |

L’incontro termina al raggiungimento di cinque punti da parte di una delle due squadre. Le partite di ogni singolo turno devono iniziare con lo stesso tempo

Al momento in cui una delle due squadre raggiunge quattro punti l’incontro continua sul tavolo 1 (definito dall’arbitro)

### 4. Atleti da utilizzare

Ogni squadra deve iscrivere a referto come titolari o riserve un massimo di 5 atleti con riferimento all’utilizzo degli Atleti per il Campionato di A1.

E’ possibile utilizzare 1 (una) riserva dopo le prime tre partite.

Non è consentito tesserare atleti stranieri per l’esclusivo utilizzo nella Supercoppa Italiana, in caso di inosservanza al presente divieto, saranno trasmessi gli atti agli Organi di Giustizia per i conseguenziali provvedimenti.

La squadra vincitrice della SUPERCOPPA ITALIANA verrà premiata con un trofeo e un tavolo da gioco STAG.